

HISTORIEN OM KONGENS MØLLER

Besøg Strids Mølle nær Jyderup og Skarresø i Kalundborg Kommune. Tag på guidet audiowalk i det skønne landskab og hør om natur, vandmøller og godser.

FAG

Historie: Kronologi, brud og kontinuitet / Livsgrundlag og produktion / Samfund

Håndværk og Design: Teknikker / Materialekendskab

INDHOLD

"Ingen å må løbe ud i havet, uden at have gjort gavn før", sagde kong Valdemar Atterdag. I dette forløb besøger I Strids Mølle og bruger Tidslommen som guide ved møllen. I hører historierne om kongen, godslandskabet og hvordan én mølle kunne gøre 100 mands arbejde.

KLASSETRIN 4.-6. klasse

VARRIGHED 30 min inkl. gåtur.

FORBEREDELSE

Det anbefales, at denne aktivitet er en del af et forløb hvor I arbejder med middelalderen, Valdemar Atterdag og/eller godslandskabet.

Sørg for at eleverne har hentet app'en "Tidslommen".

Aktiviteten kan kombineres med cykeltur omkring Skarresø fra f.eks. Jyderup. [Se Istidsrutens hjemmeside](#), hvor der er samlet ruter og tips til at tage din skoleklasse sikkert med på cykeltur af Istidsruten.

Strids Mølle ligger i Naturpark Åmosen. [Find mere information om naturparken](#).

[Læs mere om Strids Mølle, der har et bageri og en gårdbutik](#)

SÅDAN GØR I

TIDSLOMMEN

Del klassen op i mindre grupper af 2-4 elever.

Ved Strids Mølle åbnes app'en "Tidslommen". Sørg for at lokalitetstjenester er slået til. Find ikonet for det spil, der hedder "Natur, vandmøller og godser". Tryk på ikonet og spillet vil åbne og guiden starter.

FIND VEJ

STARTSTED: [Åvej 2, 4470 Svebølle](#)



OPLEV MERE

Find vej og planlæg din tur med appen **Istidsruten**.
Hent appen **Tidslommen** og tag på tur med spil, film og historier langs Istidsruten.