

OFRINGEN I TYRS SØ – STORMANDENS OFFER

Ved Fugledegård ved Tissø kan eleverne spille sig igennem vikingetiden. Gennem et spil med augmented reality og animationsfilm lærer eleverne om vikingernes liv ved Tissø.

FAG

Historie: Kronologi, brud og kontinuitet / Livsgrundlag og produktion / Samfund / Kildeanalyse

Håndværk og Design: Teknikker / Materialekendskab

KLASSETRIN 4.-6. klasse

VARRIGHED 30-40 min.

INDHOLD

I denne aktivitet vil eleverne få et indblik i livet i vikingetiden. Eleverne bliver bekendt med ritualer, blotfester og samfundsstrukturer. I spillet skal de blandt andet hjælpe smeden og udsmykke våben.

FORBEREDELSE

Det anbefales, at denne aktivitet er en del af et forløb om vikingetiden.

Fugledegård ligger i Naturpark Åmosen. [Find mere information om stedet og naturparken](#)

Sørg for at eleverne har hentet app'en "Tidslommen".

Spillet kan kombineres med besøg på museet ved Fugledegård, et undervisningsforløb med formidler eller hæftet "Gudernes Fugledegård", hvor I får en guidet tur af gudinden Freja. Hæftet findes digitalt under "[læringsaktiviteter](#)" på Istidsrutens hjemmeside eller som fysisk hæfte til udlån på Fugledegård.

SÅDAN GØR I

TIDSLOMMEN

Del klassen op i mindre grupper af 2-4 elever.

Ved Fugledegård åbnes app'en "Tidslommen". Sørg for at lokalitetstjenester er slået til. Find ikonet for det spil, der hedder "Ofringen i Tyrs sø". Tryk på ikonet og spillet vil åbne og guide eleverne rundt på området.

KOMBINER MED HÆFTET "GUDERNES FUGLEDEGÅRD"

Man kan evt. dele klassen op i to hold, hvor hold 1 bruger Tidslommen og hold 2 bruger hæftet "Gudernes Fugledegård". Holdene bytter bagefter.

FIND VEJ

STARTSTED: [Fugledegård, Bakkendrupvej 28, 4480 Fuglede](#)



[SE TRAILER TIL SPILLET](#)



OPLEV MERE

Find vej og planlæg din tur med appen **Istidsruten**.
Hent appen **Tidslommen** og tag på tur med spil, film og historier langs Istidsruten.